
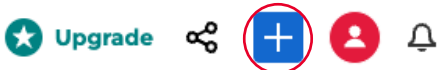
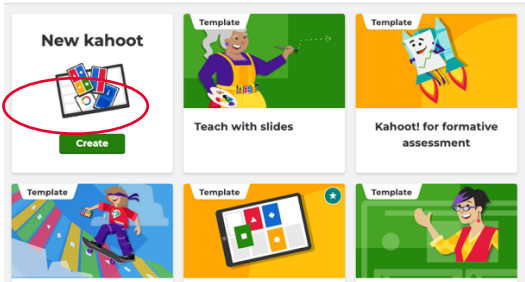
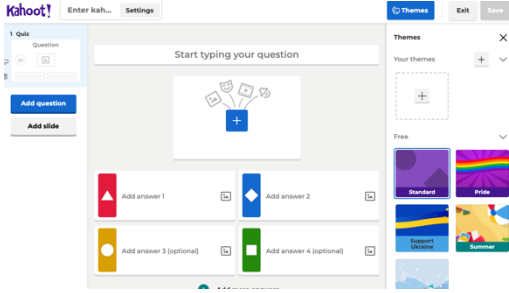
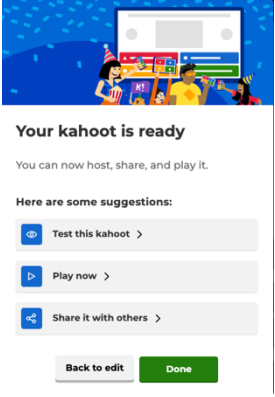



Benötigtes Material

Lehrperson: iPad oder Computer mit Internetzugang und Verbindung zum Beamer.

Lernende: iPad oder Smartphone mit Internetzugang (Browser oder Kahoot-App).

	Erklärung	Hinweise
1	<p>Öffne die Website https://create.kahoot.it/ . Registriere dich einmalig kostenlos mit deiner E-Mailadresse und einem Passwort. Bestätige den Link und melde dich auf der Plattform an.</p> <p>➔ Manchmal erscheint Werbung. Gehe dann ganz unten rechts auf: «Continue for free»</p>	 <p>Du kannst den Link auch hier über den QR-Code mit dem iPad / Smartphone öffnen.</p>
2	<p>Orientierung auf der Kahoot-Seite</p> <ul style="list-style-type: none"> Rechts sind unter «My Kahoots» deine erstellten Kahoots zu finden. In der Leiste oben unter «Discover» kannst du Kahoots zu verschiedenen Themen suchen. Die Sprache kannst du ebenfalls einstellen. In der Leiste findest du ebenfalls «Library», wo deine erstellten Kahoots zu finden sind. 	<p>Du kannst auch Premium-Inhalte von Kahoot freischalten, die aber kostenpflichtig sind.</p>
3	<p>Oben rechts in der Leiste hat es ein blaues «+». Wenn du da draufklickst, kannst du ein neues Kahoot erstellen.</p> <p>➔ Du kannst auch einen «Course» erstellen und mehrere deiner Kahoots einfügen (z.B. mehrere Kahoots zum Thema Krieg).</p>	
4	<p>Klicke auf «Create» um ein Kahoot zu erstellen.</p> <p>➔ Dir werden hier noch verschiedene Vorgehensmöglichkeiten geboten, die du auch nutzen kannst, wenn du ein besseres Verständnis gewonnen hast.</p>	<p>Create a new kahoot</p> 
5	<p>Die Kahoot-Seite erklärt mehr oder weniger selbst, was zu tun ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> Oben links bei «Enter Kahoot Title» gibst du einen Titel ein. Tippe ins Feld in der Mitte eine Frage. Füge, wenn nötig, ein Bild hinzu in der Mitte beim blauen Plus. Füge mindestens zwei Antwortmöglichkeiten (mind. 1 und 2) hinzu. Klicke an, welches die richtige Antwort ist. Bei mindestens drei Antworten kannst du auch mehrere richtige Antworten angeben. Füge links weitere Folien («add Question») hinzu. Speichere oben rechts dein Kahoot. 	

<p>6 Dein Kahoot ist nun fertig. Wenn du es nochmals überarbeiten möchtest, gehe unten links zu «Back to edit». Wenn du auf «Done» klickst, wird es unter deinen Kahoots gespeichert.</p> <p>Tipps:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Teste dein Kahoot einmal, um es auf Fehler zu überprüfen. 2. Klicke auf «Share it with others» und kopiere den Link in dein Planungsdokument. So kannst du es im Unterricht direkt abrufen, wenn du es brauchst und musst dich nicht erst einloggen und es suchen gehen. 	
<p>7 Kahoot spielen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Verbinde deinen Computer/ dein iPad mit dem Beamer. Logge dich ein und klicke dein Kahoot an oder klicke deinen Link, den du dir gespeichert hast an. 2. Klicke auf «Play now» und dann «Classic Mode» wenn die Schüler:innen einzeln spielen oder «Team Mode» wenn sie gemeinsam spielen. 3. Die violette Seite rechts erscheint. 4. Die Schüler:innen rufen über die Kahoot-App oder über den Browser die Website www.kahoot.it auf und geben den Game-Pin ein, der erscheint. 5. Sie geben ihren Namen ein und sind bereit. 6. Wenn alle eingeloggt sind, startest du mit «Start» das Spiel. 7. Zwischendrin und auch am Ende ist eine Auswertung / ein Podest mit den Siegern zu sehen. Die Lernenden haben ein Zeitlimit, welches du bei der Erstellung festlegst. 	 <p>➔ Praxishinweis: Den Lernenden mitteilen, dass sie ihre eigenen Namen und keine Spitznamen schreiben sollen. Das führt sonst oft zu Verwirrung oder unangepassten Spitznamen.</p>

Quellen:

<https://create.kahoot.it/>

<https://www.qrcode-generator.de/>